0 \_ \_ \_

1 \_ \_ \_

2 \_ \_ \_

اللعبة تكون بين لاعبين اللاعب الأول هو X يبدأ في اللعبة حيث يدخل الاحداثيات (x,y )التي يريدها ثم يلعب اللاعب الثاني O وأيضا يدخل الاحداثيات التي يريدها بشرط أن تكون فارغة .

الرقعة تتألف من 3 أعمدة و 3 أسطر تنتهي اللعبة عندما يربح أحد الطرفين أو يكون تعادل

الربح يكون عندما يكون لدينا سطر متماثل (X أو (Oأو عمود متماثل او احد الأقطار متماثلة والتعادل يكون عندما لا يتحقق أي من هذه الشروط لكلا اللاعبين وتمتلأ جميع خلايا الرقعة .

كلاس Board : هو كلاس يحتوي على عدة متحولات وتوابع لتمثيل الرقعة وفيه تابع Gameover لتحديد حالة الخسارة وتوابع للأسطر والأعمدة والأقطار .

كلاس TicTacToeSystem :

فيه كلاس main لطباعة الرقعة ولتنفيذ البرنامج